

Fahrzeugbau

Das Brauchst du:

- Einfache Materialien aus dem Haushalt
- Werkzeug
- Kleber
- Stuhl
- Großer Karton oder ein langes Brett



Aufgabe: Baue ein Fahrzeug, das möglichst weit fährt, wenn du es von einer Rampe startest. Nutze einfache Materialien, die du im Haushalt findest.

Los geht's

- Überlege dir, wie du dein Fahrzeug bauen möchtest und welche Materialien du dafür benötigst.
 - Woraus besteht der Fahrzeugkörper?
 - Welches Material eignet sich als Rad?
 - Wie befestigst du die Achsen?
- Suche das benötigte Material zusammen, zum Beispiel:
 - Karton, Milchkarton, Plastikflaschen, Papprollen, Korke, Garnrollen, runde Deckel, Strohhalme, Unterlegscheiben, CDs, Holzspieße, Zahnstocher, Bindfaden, Gummiband, Klebeband, Draht, Schrauben, Steine, ...
- Lege das benötigte Werkzeug bereit, zum Beispiel:
 - Schere, Messer, Zange, Heißkleber, Lineal, Stift, Handbohrer, ...
- Suche dir eine robuste Arbeitsunterlage.
- Die Startrampe kannst du dir aus einem Stuhl und einem langen Karton oder Brett zusammenbauen, so dass eine schiefe Ebene entsteht.

Jetzt geht's an die Arbeit!

Baue dein Fahrzeug zusammen und teste es auf der Startrampe.

Und nun? Lies auf der nächsten Seite weiter.

Bist du schon zufrieden oder kannst du noch etwas verbessern?

- Wie gut fährt dein Fahrzeug gerade aus?
- Müssen sich die Räder besser drehen?
- Wie weit fährt dein Fahrzeug? Reich der Platz in der Wohnung?
- Was passiert, wenn du das Gewicht änderst?

Fotografiere oder filme dein Fahrzeug und schicke uns das Ergebnis an:

social.media@zukunftswerkstatt-Buchholz.de

oder poste dein Ergebnis auf Instagram mit den Hashtags #zwbzuhausa und #minteinander und verlinke die zukunftswerkstatt @zukunftswerkstatt_buchholz (Wichtig: Man darf auf dem Film/Foto keine Person erkennen).

Wir sind gespannt und freuen uns auf dein Ergebnis!

Wenn du magst, kannst du dein Fahrzeug auch noch weiter gestalten oder anmalen und ihm auch einen Namen geben. Vielleicht kannst du auch noch einen Antrieb einbauen (Elektromotor, Luftballon, Gummiband, Mausefalle).